

1. Stave in splošna pravila igre

- Igralec, ki se želi udeležiti te igre, mora staviti na igralno polje stavo, ki je enaka najmanj minimumu igralne mize in jo mora tja postaviti, preden krupje izvleče prvo karto iz kartnika.
- Višina stav je označena na tablici, ki se nahaja na ali ob igralni mizi.
- Igralci so dolžni spoštovati omejitve stav, določene na tablici minimalnih in maksimalnih stav posamezne igralne mize.
- Na vsakem od igralnih polj lahko sočasno igrajo največ trije igralci, maksimalna omejitev stave pa velja za vsakega izmed njih.
- Lastnik igralnega mesta je igralec, ki sedi za igralno mizo.
- Sklepanje družabništev med igralci s ciljem preseganja maksimalnih dovoljenih stav ni dovoljeno.
- Igra se odvija s 6 snopiči po 52 kart. Igra lahko poteka z ročnim mešanjem ali z mešalcem kart.
- Pravico do "rezanja" oz. privzdigovanja premešanih kart ima na začetku igre skrajno levo sedeči igralec, med igro pa tisti igralec, pri katerem je izšla prevzdigovalna karta. V kolikor igralec, ki ima pravico do privzdigovanja to zavrne, mora krupje ponuditi rezanje kart sosednjemu igralcu na desni strani in dalje od leve prosti desni, dokler nekdo izmed igralcev ne sprejme te pravice. V kolikor nihče izmed ob igralni mizi prisotnih igralcev to ne sprejme, mora krupje poklicati internega nadzornika, ki prereže karte. Gost je dolžan prerezati najmanj en snopič kart, krupje pa nato vstavi rezalno kart med 1,5 - 3 snopičev kart.
- Igralci so dolžni prisostvovati poteku igre, ter na krupjejevo vprašanje odgovarjati z jasno zahtevo ali zavrnitvijo karte. V kolikor v takšnem trenutku igralec ni prisoten pri igralni mizi, mora krupje poklicati internega nadzornika, ter postopati v skladu s pravilom, da do seštevka 16 točk vleče dodatno karto k takšnemu igralnemu polju, ob seštevku 17 ali več točk pa dodatne karte ne vleče.
- Če igra na igralnem polju več igralcev odločitve do zahteve ali zavrnitve dodatne karte ter glede razdelitev ali podvojitve stav ima lastnik igralnega mesta, torej igralec, ki sedi pred posameznim igralnim poljem. Morebitnim ostalim igralcem istega igralnega mesta, se ni potrebno podrediti odločitvam lastnika igralnega mesta, torej se lahko po prosti presoji odločajo ali bodo sledili odločitvam lastnika.
- Če je na igralnem mestu več igralcev in je lastnik igralnega mesta odsoten, lahko sprejema odločitve glede igre gost s stavo na drugem stavnem polju tega igralnega mesta
- Igralci so dolžni spremljati in nadzorovati izplačila, krupjejeva odgovornost, kakor tudi odgovornost igralnice, je s plačilom dobitka na igralno polje opravljena in ne odgovarjata več za žetone na igralnih poljih. V kolikor igralca ni pri igralni mizi, ima pa stavo na stavnem polju, interni nadzornik kliče karte po pravilu za banko. V primeru, da igralno polje dobi ali je izid neodločen, se stava umakne z igralnega polja.
- Igralci lahko svoje stave ter dobitke poberejo šele zatem, ko je krupje končal vsa plačila na določenem igralnem polju.

2. Vrednosti igralnih kart, s katerimi se tvori seštevki

- Vse figure K, Q, J imajo vrednost 10 točk.
- Vse ostale karte od 2 do 10 imajo nominalno vrednost igralne karte (torej 2 dve točki, 5 pet točk itd).
- As za igralca ima vrednost 1 ali 11 točk.
- As za krupjeja šteje enako kot zgoraj, razen če je v seštevku več kart As vrednoten z 11 točk, ko krupje doseže ali preseže vsoto 17 točk.

3. Dobitne kombinacije in izplačila

- Zmagovalna kombinacija med posameznim igralnim poljem igralcev in krupjejem je seštevki kart, ki je bližje vrednosti 21, ne sme pa presegati 21.
- V primeru enakih seštevki stave ostanejo - ne zmagajo in ne izgubijo.
- Stave ostanejo in se ne plačajo tudi v primeru, ko krupje doseže seštevki 22. Stava Black Jack, ki jo doseže igralec, je izvzeta iz tega pravila.
- V kolikor se pri delitvi kart na zahtevo gostov preseže seštevki 21 točk, vse stave na igralnem polju s takšnim seštevkom izgubijo.
- Igralec ne more zavrniti dodatne karte, če je seštevki njegovih kart 11 ali manj. Igralec ne sme več zahtevati karto, če je dosegel seštevki 21 ali več.
- Po podelitvi zadnje karte na zahtevo igralcev, mora krupje podeliti drugo in vse naslednje karte sebi po pravilu, da do vključno seštevki 16 točk »vleče« dodatno karto, s seštevkom 17 ali več pa »vlečenje« ustavi.

Pravila posebne igre na srečo
FREE BET BLACK JACK

- Zmagovalne kombinacije stav na igralnih poljih, vključno s stavami, ki dobe po razdelitvi ali podvojitvi stave, se v primeru zmage plačujejo v razmerju 1:1.
- Kombinacija As in figura ali As in 10, sestavljena iz prvih dveh podeljenih kart, se imenuje Black Jack in je najvišja kombinacija.
- V kolikor tvori Black Jack igralec, se takšna stava plača v razmerju 3:2, razen v primerih, da ima Black Jack tudi krupje - v tem primeru stave ostanejo.
- v kolikor ima igralec Black Jack, krupje pa ima karto vredno 10 točk ali Asa, lahko krupje igralcu na njegovo željo izplača stavo v razmerju 1:1.
- V kolikor je na igralnem polju, kjer je igralec tvoril Black Jack, več stav različnih igralcev, lahko vsak od njih, neodvisno od odločitve lastnika igralnega polja, ravna po svoje, torej lahko čaka na izid krupjejevega seštevek ali pa zahteva takojšnje izplačilo po pravilu 1:1. Igralci, ki so ostali, ne morejo svoje stave podvojiti ali kako drugače spreminjati prvotne odločitve lastnika igralnega mesta.
- V kolikor je krupjejeva prva karta As ali karta vredna 10 točk, mora krupje dokončati tudi delitev kart sebi in šele nato je gost, v primeru zmage, upravičen do izplačila zmagovalne kombinacije.

4. Razdelitev (Split)

- Igralec, k čigar igralnemu polju sta bili podeljeni dve karti enake vrednosti, lahko svojo igro razdeli; zato pa mora k osnovni stavi, dodati enak znesek osnovni stavi.
- V kolikor drugi igralci stav ne želijo razdeliti, se vse njihove stave pomaknejo za levo razdeljeno karto (bližje kartniku).
- Ko je vlečenje k prvi razdeljeni karti zaključeno, se nadaljuje vlečenje k naslednji razdeljeni karti.
- Igralec lahko stavo podvoji tudi na razdeljeni karti in na taki razdeljeni karti prejme eno samo karto.
- Igralec lahko deli karte največ trikrat, kar pomeni, da ima največ štiri stave.
- V primeru, ko igralec razdvoji dva Asa ali, če k razdeljenim kartam vrednosti 10 točk izide As, to tvori zgolj navaden seštevek 21 točk, ne pa Black Jack.
- V primeru, da igralec razdvoji dva Asa, lahko krupje doda vsakemu od razdeljenih Asov le po eno karto; igralec torej nima pravice zahtevati tretje karte in nadaljnjih kart, ne glede na seštevek, ki ga tvori.
- Igralec lahko tudi Ase deli trikrat tako, da ima skupno največ štiri stave.

4.1. Brezplačna razdelitev (Free Split)

- V primeru, ko igralec razdeli karte, z izjemo kart z vrednostjo 10 točk, lahko to stori brez plačila dodatne stave. V tem primeru krupje poleg prvotne stave igralca, ki ostane na prvi podeljeni karti (bližje kartniku), pod drugo podeljeno karto postavi t.i. »Free Bet« žeton s katerim označi brezplačno »Free Split« stavo in nadaljuje z običajno igro. Obstajajo trije možni izidi:
 - V primeru zmage igralca krupje igralcu izplača dobiček osnovne stave in dobiček brezplačne »Free Split« stave (označene s »Free Bet« žetonom), pri čemer je slednje izplačilo ekvivalentno izplačilu osnovne stave. Krupje po izplačilu pobere »Free Bet« žeton.
 - V primeru, ko igralec izgubi, krupje pobere osnovno stavo in »Free Bet« žeton.
 - V primeru neodločenega izida osnovna stava ostane igralcu, krupje pobere samo »Free Bet« žeton.
- Za brezplačno razdelitev veljajo enaka pravila, kot pri običajni razdelitvi:
 - Ko je vlečenje k prvi razdeljeni karti zaključeno, se nadaljuje vlečenje k naslednji razdeljeni karti.
 - Igralec lahko stavo podvoji tudi na razdeljeni karti in na taki razdeljeni karti prejme eno samo karto.
 - Igralec lahko deli karte največ trikrat, kar pomeni, da ima največ štiri stave.
 - V primeru, ko igralec razdvoji dva Asa ali, če k razdeljenim kartam vrednosti 10 točk izide As, to tvori zgolj navaden seštevek 21 točk, ne pa Black Jack.
 - V primeru, da igralec razdvoji dva Asa, lahko krupje doda vsakemu od razdeljenih Asov le po eno karto; igralec torej nima pravice zahtevati tretje karte in nadaljnjih kart, ne glede na seštevek, ki ga tvori.
 - Igralec lahko tudi Ase deli trikrat tako, da ima skupno največ štiri stave.

5. Podvojitev (Double)

- Igralec, k čigar igralnem polju je krupje podelil prvi dve karti, lahko svojo stavo podvoji, vendar ima nato pravico le do ene dodatne karte k tako podvojeni stavi. Igralec mora v tem primeru podvojiti prvotno igrano vsoto.
- V primeru, da igralec podvoji stavo, ki ima v kombinaciji Asa, se upošteva seštevek, ki je ugodnejši za igralca (npr. $8+2+As=21$).

5.1. Brezplačna podvojitev (Free Double)

- V primeru, ko ima gost seštevek prvih dveh kart 9, 10, ali 11 in med kartama ni Asa, lahko brezplačno podvoji svojo stavo. V tem primeru krupje poleg prvotne stave igralca, postavi še t.i. »Free Bet« žeton s katerim označi brezplačno »Free Double« stavo in nadaljuje z običajno igro. Obstajajo trije možni izidi:
 - V primeru zmage igralca krupje igralcu izplača dobiček osnovne stave in dobiček brezplačne »Free Double« stave označene s »Free Bet« žetonom, pri čemer je slednje izplačilo ekvivalentno izplačilu osnovne stave. Krupje po izplačilu pobere »Free Bet« žeton.
 - V primeru, ko igralec izgubi, krupje pobere osnovno stavo in »Free Bet« žeton.
 - V primeru neodločenega izida osnovna stava ostane igralcu, krupje pobere samo »Free Bet« žeton.
- Pri brezplačni podvojitvi stave velja isto pravilo, kot pri običajni podvojitvi stave in sicer k čigar igralnem polju je krupje podelil prvi dve karti, lahko svojo stavo podvoji, vendar ima nato pravico le do ene dodatne karte k tako podvojeni stavi.
- Igralec lahko brezplačno podvoji svojo stavo tudi na vsako brezplačno razdelitev »Free Split«, kjer je seštevek dveh kart 9, 10, ali 11 in med kartama ni Asa. Tudi v tem primeru krupje postavi še t.i. »Free Bet« žeton s katerim označi brezplačno »Free Double« stavo in nadaljuje z običajno igro.

6. Dodatna stava »PUSH 22«

- Igralec lahko stavi tudi na dodatno stavo »Push 22«, ki je izplačana, v kolikor krupje doseže seštevek 22. Stava "Push 22" se izplačuje v razmerju 11:1.

7. Zavarovanje stave

- V primeru, ko je krupjejeva prva karta As, imajo igralci pravico zavarovati svojo osnovno stavo.
- Zavarovanje se nanaša na kombinacijo Black Jack krupjeja. V kolikor krupje z drugo karto tvori Black Jack, so igralci, ki so svoje stave zavarovali, upravičeni do izplačila zavarovanja, ki se izplača v razmerju 2:1 zavarovalne vsote.
- Zavarovanje se postavi na označeno linijo z napisom »Insurance Line«. Te stave morajo biti igrane pred tretjim delitvenim krogom. Dodatne zavarovalne stave so možne samo v primeru podvojitve stav ali razdelitve kart.
- Zavarovalna vsota ne sme presežati 50% vrednosti igralčevih stav na igralnih poljih. Minimalna stava na to stavno polje je 50 % minimuma igralne mize in stave so večkratniki 50 % minimuma mize.
- Igralec lahko zavaruje tudi svojo kombinacijo Black Jack.

8. Prepoved uporabe pripomočkov

- Gost ne sme sam ali v sodelovanju z drugo osebo uporabljati tehničnih naprav s katerimi bi bilo moč snemati, analizirati, načrtovati ali kako drugače pridobivati prednosti v zvezi z igro. Tako osebo se odstrani iz igralnice ali zadrži do prihoda policije. Naprave ali pripomočke se zaseže.

9. Prekinitev igre

- Igra se lahko po odločitvi internega nadzornika prekine v vseh primerih, ko le-ta oceni, da je onemogočen normalen potek igre v okviru opredeljenih pravil.